**Przedmiot:**

*Projektowanie urządzeń mobilnych*

**Dokumentacja projektu:**

*Plan ćwiczeń*

**Autor:**

*Adam Młynek*

[**https://github.com/adamly6/PlanCwiczen**](%20https://github.com/adamly6/PlanCwiczen)

# Specyfikacja projektu

## Cel projektu

Aplikacja mobilna z wykorzystaniem bazy danych Google Firebase .

## Opis projektu

Plan ćwiczeń z użyciem funkcjonalności bazodanowych Firebase, obsługą bazy i interfejsem graficznym stworzonym przy pomocy języka Kotlin.

## Założenia

Tematem projektu jest aplikacja do zarządzaniem Planu ćwiczeń. Obsługiwać ją mogą zalogowani użytkownicy, którzy przy pomocy aplikacji dokonują zmian na swoich kontach.

* Aplikacja powinna mieć kilka modułów
  + Moduł logowania i rejestracji
  + Moduł wyboru dnia i dodawania ćwiczeń z puli
  + Moduł dodawania ćwiczeń do puli wszystkich ćwiczeń
* Aplikacja powinna współpracować z bazą danych Firebase Reltime Database
* Aplikacji powinna działać sprawnie i nie posiadać błędów

# Wykorzystane technologie

## Baza danych Google Firebase

Utworzona została struktura bazy danych w formacie JSON odpowiadająca zaplanowanym funkcjonalnościom.

## Język Kotlin

Użyty został do stworzenia szkieletu i interfejsu graficznego aplikacji oraz do połączenia z bazą danych w celu wypisania odpowiednich danych

# Pliki które zawiera projekt

## Pakiet com.example.aplikacjamoblina

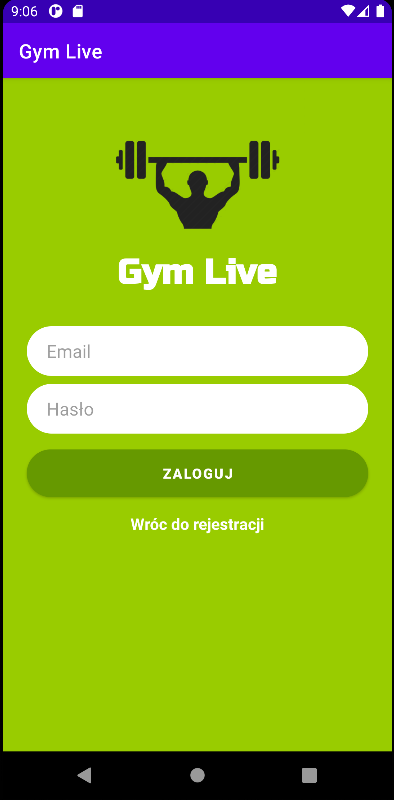
W pakiecie znajdują się klasy aplikacji odpowiadające poszczególnym aktywnościom – logowanie, rejestracja, menu z wyborem dni , oraz klasy przechowujące struktury pobierane oraz wysyłane do bazy .

## Folder drawable

W folderze drawable oraz layout zawarte są pliki xml odpowiadające konkretnym aktywnościom. Znajdują się tutaj również ikony i pliki graficzne użyte w projekcie.

# Opis interfejsu aplikacji

Logowanie

****

Jeżeli użytkownik nie jest zalogowany, panel logowania wyświetla się zaraz po uruchomieniu aplikacji. Możemy się zalogować lub utworzyć nowe konto.

Rejestracja

****

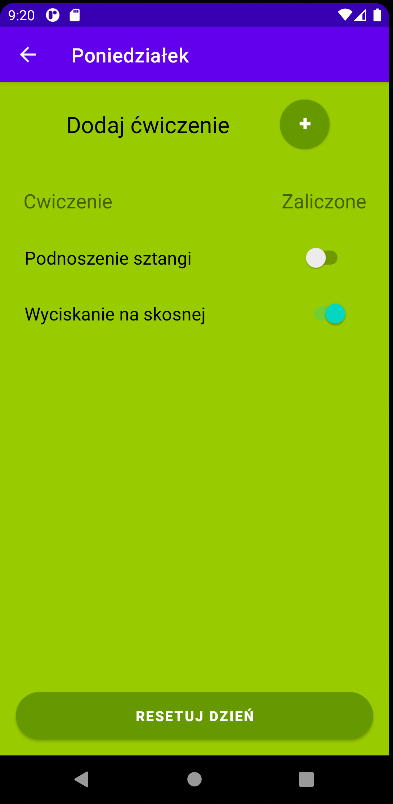
Po przejściu do ekranu rejestracji możemy utworzyć nowe konto. Należy wpisać imie, email oraz hasło. Jeżeli użytkownik posiada już konto, może się wycofać naciskając przycisk „Masz już konto?”

Ekran główny

****

Po zalogowaniu ukazuje nam się panel główny z listą dni tygodnia. Jest to również pierwszy ekran jaki pokazuje się po otworzeniu aplikacji, jeżeli użytkownik jest zalogowany. Po wyborze dnia, ukazuje nam się jego edycja ćwiczeń.

Widok danego dnia

****

Na ekranie danego dnia widoczne są dodane ćwiczenia. Możemy zaznaczać,

które ćwiczenie już zaliczyliśmy. Jest możliwość resetowania dnia co spowoduje

usunięcie wszystkich ćwiczeń z listy. Na samej górze widnieje przycisk dodania

ćwiczenia po, którego kliknięciu zostajemy przeniesieni na widok dodania ćwiczenia.

Widok dodania ćwiczenia do dnia



Na tym ekranie po kliknięciu w dane ćwiczenie automatycznie doda się ono

do danego dnia.

Opcje w menu

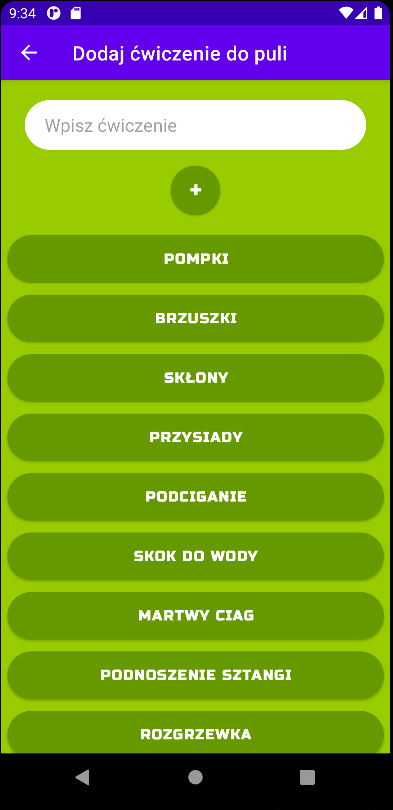


Na tym ekranie po kliknięciu rozwiń, rozwinie się lista z dodatkowymi opcjami.

Opcja „wyloguj”, nas wyloguje, a „dodaj ćwiczenie” przeniesie nas do ekranu

dodawania ćwiczeń do puli wszystkich ćwiczeń.

Widok dodania ćwiczenia do puli



Na tym ekranie mamy możliwość dodania ćwiczenia. Wpisujemy nazwę ćwiczenia

I klikamy przycisk „+”. Pod przyciskiem znajduje się aktualna lista dodanych już ćwiczeń do puli.